

void Merge (*i, j, A*)

入力 : *i, j* : 正整数(値呼び)

A[*·*] : 実数の配列

出力 : *A*[*·*] : 実数の配列

```
float B[0.. $\lfloor \frac{i+j}{2} \rfloor - 1$ ]; /* 配列 A[·] の前半部の退避場所 */

int x; /* 配列 B[·] の要素のカウンタ */
int y; /* 配列 A[·] の後半部の要素のカウンタ */
int z; /* 配列 A[·] に要素を並べるためのカウンタ */
{
    k :=  $\lfloor \frac{i+j}{2} \rfloor$  ;

    for ( 0 ≤ x < k-1 なる各 x .ただし,昇順に ) B[x] := A[i+x];
    x := 0;
    y := k+1;
    z := i;
    while ( x < k-1 and y < j ) {
        if ( B[x] < A[y] ) {
            A[z] := B[x];
            x := x+1;
        }
        else {
            A[z] := A[y];
            y := y+1;
        }
        z := z+1;
    }
    if ( x < k-1 ) {
        while ( x < k-1 ) {
            A[z] := B[x];
            x := x+1;
            z := z+1;
        }
    }
    if ( y < j ) {
        while ( y < j ) {
            A[z] := A[y];
            y := y+1;
            z := z+1;
        }
    }
} /* Merge */
```